

Общество с ограниченной ответственностью «ФИНЧ»

ОГРН 1147746053872 ИНН 7701384862

107014, город Москва, Попов проезд, дом 1, корпус 1, подвал 0 помещение XV

ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ
«Система управления контентом «FINCH CMS»

Документация, содержащая информацию, необходимую для эксплуатации ПО

на 11 листах

2022 г.

1. ВВЕДЕНИЕ

Настоящий документ представляет собой руководство пользователя программы для ЭВМ «Система управления контентом «FINCH CMS» (далее — ПО, FINCH CMS) и содержит информацию, необходимую для эксплуатации программного обеспечения.

1.1. Область применения

Программное обеспечение «Система управления контентом «FINCH CMS» представляет собой набор технологий для создания и управления контентом, который позволяет построить back-end без привлечения разработчиков и затрат на дополнительное программирование. Основное конкурентное преимущество и цель развития - создание удобной среды управления контентом, которую сможет использовать неподготовленный пользователь без специальных технических знаний. Таким образом, FINCH CMS дает возможность любому пользователю управлять контентом максимально просто и оперативно. А также снижает порог входа и стоимость разработки для интернет-проектов.

1.2. Краткое описание возможностей

FINCH CMS состоит из компонентов, которые позволяют решать следующие задачи:

- А) Панель управления через веб-интерфейс дает возможность создавать модели данных, организовывать связи между ними и заполнять контентом. Возможность создания/управления пользователями в системе и настройки доступов.
- В) Back-end автоматически генерирует типизированное GraphQL API, что позволяет быстро начать разработку.
- С) Модуль для интеграции с разными типами БД в различных комбинациях.

2. ТРЕБОВАНИЯ К ОБОРУДОВАНИЮ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

Для получения доступа к ПО не требуется специальное оборудование. Пользователь может воспользоваться любым персональным компьютером, смартфоном или планшетом с доступом к сети Интернет.

Для использования веб панели управления можно использовать любое устройство с поддержкой веб браузеров и JS, основные браузеры:

1. Firefox версия 98+

2. Opera версия 80+
3. Chrom версия 95+
4. Safari версия 14+
5. Microsoft edge версия 98+

3. ОБЩИЙ ПОРЯДОК УСТАНОВКИ И ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ

Для работы с ПО пользователю нужно выполнить следующие действия:

1. Развернуть систему согласно инструкции по установке или получить доступ к инфраструктуре с развернутым экземпляром ПО.
2. Авторизоваться на сайте панели управления введя пару логин и пароль.

Авторизация

👤

🔒

Запомнить меня
Войти

3. Перейти в раздел настроек доступа и создать пользователей, назначить им права доступа.

СУЩНОСТИ

TextElements

УПРАВЛЕНИЕ ДОМЕНОМ

Пользователи

Конфиги

Модели

Компоненты

Справочники

User

🔍 🗑️ ⌵
Создать
По 10

username	password	roles	Создатель
root	\$2a\$10\$3jGydhm029jv//OpV3pF/AWh/QTypL...	ROLE_CONSTRUCTOR ROLE_ADMIN	
superuser	\$2a\$10\$ypSuUSXU0smJolUwS4LOp.rK2B/DOR...	ROLE_SUPER_USER ROLE_ADMIN	

Для добавления нового пользователя необходимо зайти в раздел “Управление доменом”, подраздел “Пользователи” и выполнить следующие шаги:

1. Нажать кнопку “Создать” вверху экрана
2. Задать имя пользователя

3. Задать пароль
4. Нажать кнопку “Сохранить”

Настройка прав доступа

Настройка ролей производится в несколько этапов:

1. Заведение ролей
2. Настройка ролей в сущностях
3. Добавление ролей пользователю

Добавление ролей

Список имеющихся ролей находится в разделе “Управление доменом”, подраздел “Справочники”, справочник “Role”.

Начальные роли в системе:

1. ROLE_ADMIN - операции с сущностями и пользователями
2. ROLE_CONSTRUCTOR - служит для доступа к разделу “Управление доменом” в меню навигации
3. ROLE_SUPER_USER - CRUD операции с сущностями и пользователями
4. ROLE_AUTHOR - может выставляться чтобы ограничить доступ к сущностям или определенным операциям только для автора. Не может назначаться пользователям.

Пользователь, который обладает соответствующими правами может создавать/ удалять новые роли в этом справочнике.

Настройка ролей и их доступов для сущностей

GPUUser

Редактирование [Дополнительно](#)

Секурити [Добавить](#)

Правило	Операция	Роли
	CREATE	ROLE_ADMIN
	READ	ROLE_ADMIN
	UPDATE	ROLE_ADMIN
	DELETE	ROLE_ADMIN
	TABLE	ROLE_ADMIN
	Введите operation	Введите roles

Для настройки роли нужно перейти к её модели (раздел “Управление доменом” “Модели”). Далее на вкладку “Дополнительно”.

Здесь можно создать необходимые правила доступа выбирая типы операций и сопоставляя им необходимые роли (для каждой операции может быть составлено больше одной роли).

После создания правил необходимо сохранить сделанные изменения. Для удаления правила необходимо:

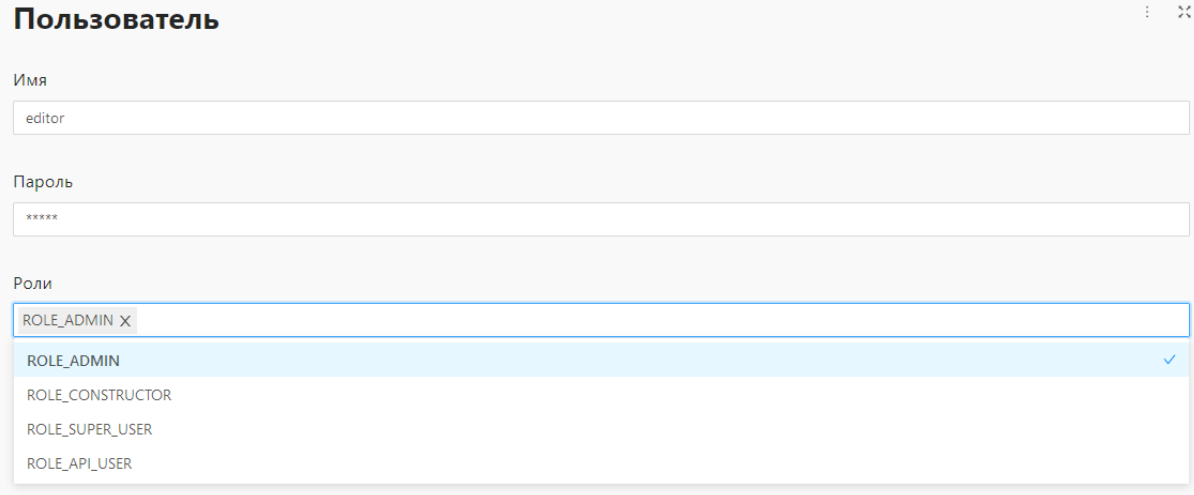
1. Навести указатель на правило
2. Дождаться появления всплывающего меню слева
3. Нажать иконку корзины
4. Подтвердить удаление

Доступные операции

В системе существуют следующие типы операций:

1. Create - создание сущности
2. Read - просмотр
3. Update - редактирование
4. Delete - удаление
5. Table - доступ к списку контента для сущности через панель навигации
6. Autocomplete - использование сущности для работы автокомплита

Назначение ролей пользователям



Пользователь

Имя
editor

Пароль

Роли
ROLE_ADMIN X
ROLE_ADMIN ✓
ROLE_CONSTRUCTOR
ROLE_SUPER_USER
ROLE_API_USER

Для добавления нового пользователя необходимо зайти в раздел “Управление доменом”, подраздел “Пользователи” и выполнить следующие шаги:

1. Выбрать нужного пользователя
 2. Открыть его
 3. В поле “Роли” отметить необходимые пункты
 4. Сохранить изменения
-
4. Перейти в раздел создания моделей, создать их, определить место хранения,

настроить доступ к ним определенных пользователей и ролей.

Новые сущности создаются в разделе “Управление доменом”, подраздел “Модели”.

GPSemanticCoreItem	<h3>Модель</h3> <p># Поиск Создать По 10 < 1 /</p> <table><thead><tr><th>Название</th><th>Поля</th><th>operationfilters</th><th>Скрыть из меню</th><th>internal</th><th>cmscreatedby</th><th>cmseditedby</th><th>cmscreationdate</th></tr></thead><tbody><tr><td>Model5</td><td>2</td><td>0</td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td>superuser</td><td></td><td>11 April 2022 15:10:53</td></tr><tr><td>MarketplaceCategory</td><td>1</td><td>0</td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td>superuser</td><td></td><td>20 April 2022 12:47:13</td></tr><tr><td>GPUUser</td><td>6</td><td>0</td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td>superuser</td><td>superuser</td><td>11 February 2022 01:03:42</td></tr><tr><td>GPRubric</td><td>5</td><td>0</td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td>superuser</td><td></td><td>08 February 2022 12:09:45</td></tr><tr><td>GPLayerPOI</td><td>5</td><td>0</td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td>superuser</td><td></td><td>08 February 2022 17:45:50</td></tr><tr><td>GPCmsPage</td><td>8</td><td>0</td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td>superuser</td><td></td><td>09 February 2022 15:51:07</td></tr><tr><td>MarketplaceCompany</td><td>2</td><td>0</td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td>superuser</td><td></td><td>20 April 2022 12:49:04</td></tr><tr><td>GPGeoType</td><td>4</td><td>0</td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td>superuser</td><td></td><td>10 February 2022 22:03:31</td></tr><tr><td>GPDoc</td><td>3</td><td>0</td><td><input type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td>superuser</td><td>superuser</td><td>08 February 2022 17:43:11</td></tr><tr><td>GPLayerFormalItem</td><td>7</td><td>0</td><td><input checked="" type="checkbox"/></td><td><input type="checkbox"/></td><td>superuser</td><td></td><td>08 February 2022 18:06:02</td></tr></tbody></table>	Название	Поля	operationfilters	Скрыть из меню	internal	cmscreatedby	cmseditedby	cmscreationdate	Model5	2	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	superuser		11 April 2022 15:10:53	MarketplaceCategory	1	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	superuser		20 April 2022 12:47:13	GPUUser	6	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	superuser	superuser	11 February 2022 01:03:42	GPRubric	5	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	superuser		08 February 2022 12:09:45	GPLayerPOI	5	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	superuser		08 February 2022 17:45:50	GPCmsPage	8	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	superuser		09 February 2022 15:51:07	MarketplaceCompany	2	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	superuser		20 April 2022 12:49:04	GPGeoType	4	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	superuser		10 February 2022 22:03:31	GPDoc	3	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	superuser	superuser	08 February 2022 17:43:11	GPLayerFormalItem	7	0	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	superuser		08 February 2022 18:06:02
Название		Поля	operationfilters	Скрыть из меню	internal	cmscreatedby	cmseditedby	cmscreationdate																																																																																	
Model5		2	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	superuser		11 April 2022 15:10:53																																																																																	
MarketplaceCategory		1	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	superuser		20 April 2022 12:47:13																																																																																	
GPUUser		6	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	superuser	superuser	11 February 2022 01:03:42																																																																																	
GPRubric		5	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	superuser		08 February 2022 12:09:45																																																																																	
GPLayerPOI		5	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	superuser		08 February 2022 17:45:50																																																																																	
GPCmsPage		8	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	superuser		09 February 2022 15:51:07																																																																																	
MarketplaceCompany		2	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	superuser		20 April 2022 12:49:04																																																																																	
GPGeoType		4	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	superuser		10 February 2022 22:03:31																																																																																	
GPDoc		3	0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	superuser	superuser	08 February 2022 17:43:11																																																																																	
GPLayerFormalItem		7	0	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	superuser		08 February 2022 18:06:02																																																																																	
GPUpdatePeriod																																																																																									
GPUUser																																																																																									
MarketplaceCategory																																																																																									
MarketplaceCompany																																																																																									
Model5																																																																																									
ModelEmbedFields																																																																																									
ModelOne																																																																																									
ModelThree																																																																																									
ModelTwo																																																																																									
TestFieldGeneration																																																																																									
УПРАВЛЕНИЕ ДОМЕНОМ																																																																																									
Пользователи																																																																																									
Конфиги																																																																																									
Модели																																																																																									
Компоненты																																																																																									

После нажатия кнопки “Создать” откроется форма создания новой модели, которая состоит из 2х разделов:

1. Редактирование - позволяет создать набор полей для сущности
2. Дополнительно - позволяет настроить операции доступа для данной модели.

Модель

Редактирование Дополнительно

Название

Поля Добавить

- Простое поле
- Реф
- Рефы
- Рефы разные
- Эмбеды
- Справочник
- Справочник (мульти)
- ФК Реф
- ФКЗ

Скр

Сохранить Сбросить Удалить

Для добавления поля нужно задать его название, и выбрать тип. Сущность собирается из необходимого количества полей нужных типов.

После того, как выбрано поле необходимо указать его тип:

Простое поле	Название	Тип
	surname	string
	name	string
	description	string

После чего сущность необходимо сохранить.

5. Перейти в раздел(ы) управления контентом для просмотра и создания нового контента (панель навигации, верхняя часть, раздел сущности). Для созданной модели автоматически генерируется свой раздел.

6. Нажать кнопку “Создать” для создания нового контента, заполнить поля нужными данными и сохранить.

The image shows a web form titled "Onboarding" with a close button in the top right corner. It contains three input fields: "title", "page", and "text". The "text" field is a rich text editor with a toolbar containing icons for bold, italic, underline, list, link, unlink, code, and other text formatting options. At the bottom of the form, there are three buttons: "Сохранить" (Save), "Сбросить" (Reset), and "Удалить" (Delete).

7. Для редактирования существующего контента сделать клик по нужной записи, отредактировать её и сохранить.

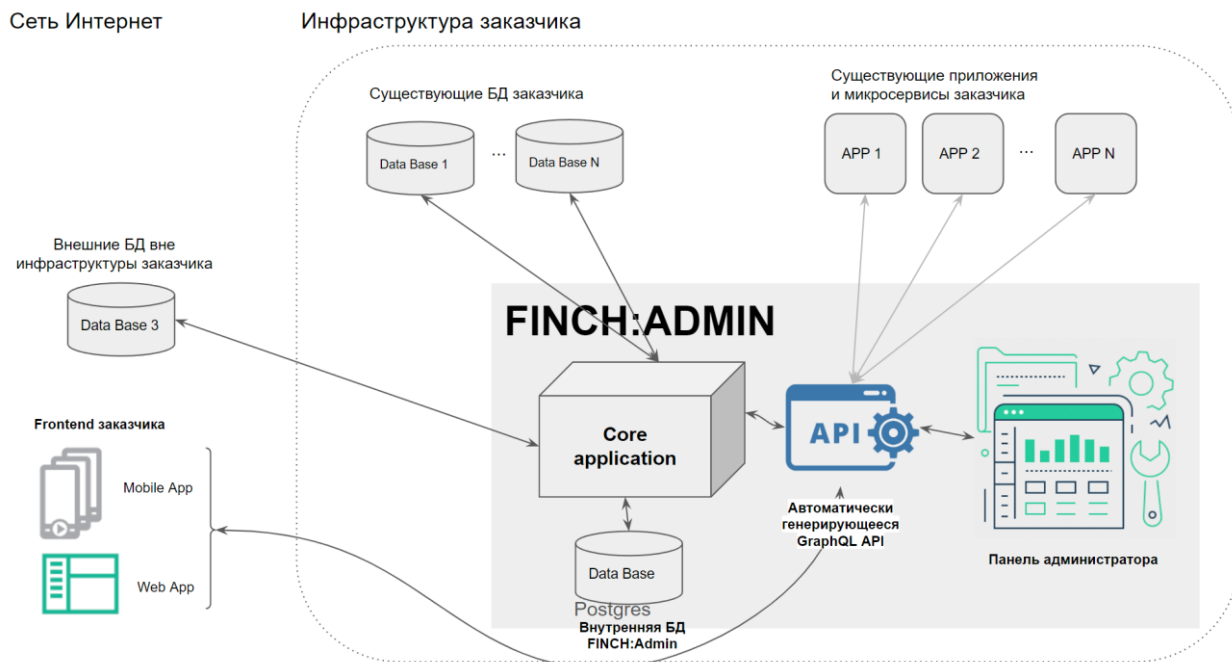
Работа ПО базируется на следующих элементах и их принципах взаимодействия:

1. FINCH CMS
2. Базовые сценарии бизнес-логики
3. Сервисы
4. Внешние компоненты

Все настройки данных, связь между ними, наполнение контента, создание пользователей и управление ролями производятся в единой среде. Для этого в CMS FINCH используется унифицированный набор объектов и их типов как базовых компонентов, с помощью которых можно построить сущности любой сложности.

Пользователь через панель управления может создать модель сущности с требуемыми параметрами, которая будет сохранена в БД. Далее для неё будут сгенерированы CRUD (create, read, update, delete) операции и информация передана в GraphQL API, которое потом будет использоваться для работы с фронтами.

Общая схема



4. ОПИСАНИЕ ОПЕРАЦИЙ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ С СЕРВИСАМИ И ВНЕШНИМИ КОМПОНЕНТАМИ

4.1. Сервисы

Являются компонентами системы и предоставляют соответствующие возможности. Управление компонентами осуществляется через панель управления или файлы конфигураций.

User service

Сервис предоставляет возможности по авторизации пользователей, базово авторизация работает через пару логин и пароль. Помимо этого сервис может работать со следующими видами авторизации:

1. Авторизация через смс по номеру телефона
2. Авторизация через социальные сети
3. LDAP - Lightweight Directory Access Protocol
4. OAuth - Open Authorization

Storage

Данный сервис отвечает за хранение данных. Позволяет работать с независимыми хранилищами и разными типами БД:

1. Postgresql

2. Mysql
3. MongoDB

Хранение данных может быть сконфигурировано под любые задачи: могут быть использованы различные типы баз данных, одна или несколько разных, организовано резервирование.

Пользователь в панели управления (без участия программистов) может создавать различные модели данных и сразу же задавать место их хранения и устанавливать связи между ними.

Data management

Сервис отвечает за сериализацию и десериализацию данных.

4.2. Внешние компоненты

Панель управления

Панель управления, которая через веб-интерфейс дает возможность создавать модели данных, организовывать связи между ними и заполнять контентом. Возможность создания/управления пользователями в системе и настройки доступов. Доступ к возможностям осуществляется через панель навигации в левой части экрана. Содержит следующие разделы:

1. Список контента - предоставляет возможности по редактированию контента
 - a. Список контента по каждой модели сущности, пользователь может:
 - i. Создать новую запись - нужно нажать кнопку “Создать” вверху экрана
 - ii. Отредактировать существующую - нужно сделать клик/тап по требуемой сущности, изменить необходимые поля и нажать кнопку “Сохранить”.
 - iii. Удалить запись - нужно сделать клик/тап по требуемой сущности и нажать кнопку “Удалить” и подтвердить удаление.
2. Возможности управления - предоставляет возможности по настройке пользователей, моделей, конфигов панели управления.
 - a. Настройки пользователей. Для доступа к разделу необходимо сделать по нему клик/тап. Возможности раздела:
 - i. Создание нового пользователя - нужно нажать кнопку “Создать” вверху экрана, в открывшейся форме задать параметры username, password, указать список ролей (roles) и нажать кнопку сохранить.
 - ii. Редактирование пользователя - нужно сделать клик/тап по нужному пользователю, изменить необходимые поля и нажать кнопку сохранить.

iii. Удаление пользователя - нужно сделать клик/тап по требуемой сущности и нажать кнопку “удалить” и подтвердить удаление.

!! Пользователей root и superuser на данный момент нельзя удалить, но возможно изменение ролей. !!

b. Настройка моделей - предоставляет возможность для управления моделями. Для доступа к разделу необходимо сделать по нему клик/тап.

i. Создание модели - нужно нажать кнопку “Создать” вверху экрана, затем выбрать необходимый набор полей, задать наименования и нажать кнопку “Сохранить”.

ii. Редактирование модели - нужно сделать клик/тап по требуемой модели, изменить необходимые поля и нажать кнопку “Сохранить”.

iii. Удаление модели - нужно сделать клик/тап по требуемой модели и нажать кнопку “Удалить” и подтвердить удаление.

c. Настройка конфигов - предоставляет возможность для управления конфигами, которые требуются для работы админки. Для доступа к разделу необходимо сделать по нему клик/тап.

i. Редактирование конфига